

**SAMEDI 28 &
DIMANCHE 29
MARS
2026**

Festival **FOOT U13** Pitch

L'événement foot
éducatif et festif !

L'événement foot
éducatif et festif !

LIGUE CORSE FOOTBALL

REGLEMENT DU FESTIVAL FOOT U13 PITCH 2025/2026

PHASE DEPARTEMENTALE

MONTICELLU 28 et 29 MARS 2026

PROPRIANO 29 MARS 2026

1 – Participation des équipes U13

Les équipes disputant une compétition de ligue, catégorie U13 (foot à 8) doivent participer **obligatoirement** au « Festival Foot U13 Pitch ».

Les ententes déclarées puis validées en début de saison par le Comité Directeur de la Ligue sont autorisées à y participer.

La participation est gratuite.

Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 1 seule équipe.

Peuvent participer au Festival U 13 G

Les joueurs U13 et U12 et les joueuses U14F, U13F et U12F.

3 joueurs U11 maximum.

Il est préconisé que le temps de jeu par joueurs et joueuses soit au moins égal à 50% de jeu total.

Conditions de participation

Les équipes doivent se présenter 1/2 heure avant le début du défi conduite auprès de la Commission des Jeunes (voir planning pour horaires sur le site de la Ligue) avec la fiche d'engagement dûment complétée (n° de licences, noms, prénoms des joueurs et éducateurs). Le LISTING des licences avec photo (lisible) devra être déposé au secrétariat de la Commission jusqu'à la fin de la compétition.

Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs (8 titulaires et 4 remplaçants(es))

2 absences justifiées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours) pour qualification phase régionale.

- Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueurs (se) événement exceptionnel le comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Chaque équipe se présentant avec moins de 10 joueurs (euses) pourra participer à la phase départementale mais ne pourra pas se qualifier pour la phase régionale (match perdu par pénalité)

2 - Qualification des joueurs - joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être qualifié(e)s, dans leur club, au plus tard le 31 janvier 2026.

Les joueurs (es) autorisé(e)s par équipe sont :

U14 F née en 2012

U13 G/F né(e)s en 2013

U12 G/F né(e)s en 2014

Trois (3) U11 G/F né(e)s en 2015

Pendant toute la durée du festival U 13, le nombre de joueurs / joueuses titulaires d'une licence mutation pouvant être inscrit (e) sur la feuille de matchs est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du festival U13 au titre de la saison en cours.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au festival foot U13 Pitch.

Un match de festival foot U13 Pitch ne permet à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

3 – Déroulement et durée des rencontres

Mise en place du Protocole d'avant Match. (Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et font un check).

-Temps de jeu 20 min + pause coaching 2 min et changement de coté (Poule de 4)

-Temps de jeu 18 min + pause coaching 2 min et changement de coté (Poule de 5)

4 – Licences

Un contrôle d'identité sera effectué avant le début des rencontres par les arbitres de la Ligue.

Les numéros sont obligatoires sur tous les maillots.

Les joueurs et joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club, une seule et même équipe et ne peuvent participer à la phase régionale pour un autre club.

Les joueurs doivent se présenter obligatoirement avec leurs licences et leur équipement complet (protège-tibias obligatoires).

Tout joueur (se) ne figurant pas sur le LISTING le jour de la compétition ne sera pas autorisé à prendre part à celle-ci.

Seul, deux (2) éducateurs licenciés par équipe figurant sur le listing FOOTCLUB seront autorisés sur le terrain. Ils seront les garants du comportement de leurs joueurs.

Ce nombre sera porté à (3) si un des éducateurs assure le tutorat arbitrage le temps de la rencontre.

Sanctions :

Le joueur ou la joueuse exclu à l'occasion d'un match festival U 13 ne peut pas revenir dans le match, Ni s'asseoir sur le banc des remplaçants, il est à minima, suspendu automatiquement pour le match suivant du festival U13, sous réserve d'une sanction aggravée de la commission d'organisation compétente.

Deux cartons jaunes sur deux matchs différents engendrent une suspension sur le match suivant.

Dans le cas où le joueur n'aurait pas purgé tous les matchs suite à ses sanctions ou d'un carton rouge ou 2ème carton jaune lors du dernier match, et en fonction de la gravité des faits, il convient à la commission organisation de transmettre à l'organe disciplinaire compétent pour éventuelle suite à donner.

Si une équipe se retire avant le début de la compétition, elle sera déclarée forfait et il lui sera infligé une amende de 350 euros. Il ne sera pas tenu compte des résultats obtenus précédemment par cette équipe.

Si une équipe ne joue pas tous ses matchs, elle sera déclarée forfait pour l'ensemble de la compétition. Une amende forfaitaire de 300 euros lui sera infligée.

Les litiges :

Sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'Organisation.

Les décisions sont sans appel.

5 – Attribution des points

- Match gagné	: 4 points
- Match nul	: 2 points
- Match perdu	: 1 point
- Match perdu par forfait ou pénalité	: 0 point

6 – Classement

1. Le plus grand nombre de points.

2. En cas d'égalité, les équipes seront départagées de la façon suivante :

- a) Egalité entre 2 équipes : elles seront départagées par la différence entre les buts marqués et les buts concédés par chacune d'elles au cours du match qui les a opposées (goal-average particulier)
- b) Egalité entre plus de 2 équipes : meilleur goal-average général entre les équipes concernées
- c) En cas de nouvelle égalité, les équipes seront départagées par le défi Conduite :

7 – Arbitrage

Les rencontres seront dirigées par les arbitres de la Ligue.

Le règlement du Football à 8 sera appliqué dans son intégralité.

Arbitrage à la touche par les joueurs (ses) 2 Joueurs différents par match et par équipe.
(Tutorat assuré par la CRA ou un éducateur)

Le CRA est responsable de la désignation des arbitres et de l'examen des problèmes éventuels concernant l'application des Lois du Jeu.

8 – Service Médical

Il sera assuré par le Club organisateur

9 - Défi-Conduite

Le Défi-conduite est obligatoire sous peine d'élimination.

Il sera organisé au début de la compétition et les résultats chiffrés ne seront pas communiqués

Les éducateurs des équipes ne seront pas autorisés à pénétrer sur le terrain pendant l'épreuve du défi-conduite.

Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Si les équipes sont composées de moins de 12 joueurs, il sera procédé à un tirage au sort avant le début du défi pour déterminer quels sont les joueurs qui effectueront le parcours à 2 reprises et qui passeront en premier.

Déroulé de l'atelier :

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre le but sans rebond.

Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.

Temps malus :

Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, + 5 secondes ajouté au temps total de l'équipe.

Dans le cas où un cône serait renversé lors du parcours + 5 secondes ajouté au temps total de l'équipe

Temps bonus :

Lors du tir, à chaque but marqué sans rebond, un bonus de - 3 secondes est soustrait au temps total de l'équipe. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

