

FESTIVAL FOOT U11
PHASE REGIONALE
SAISON 2017 - 2018



SOMMAIRE PHASE REGIONALE

- 1 - **PRESENTATION DU FESTIVAL U11**
Saison 2017/2018
- 2 - **ORGANISATION DU FESTIVAL FOOT U11**
- 3 - **REGLEMENT DU FESTIVAL FOOT U11**
(Phase Régionale)
- 4 - **DOCUMENTS ET OUTILS D'ORGANISATION**

Défi Conduite

**LE MEME TEMPS DE JEU POUR TOUS /U DROIT POUR LES ENFANTS, UN DEVOIR
POUR LES EDUCATEURS.**

1 -

PRESENTATION DU FESTIVAL FOOT U11 PHASE REGIONALE

La Finale Régionale du FESTIVAL U11 se déroulera à Corte.

Elle se déroulera sur une journée avec des matchs et un défi conduite .

Chaque équipe disputera un minimum de 4 rencontres

Les seize équipes qualifiées pour le FESTIVAL U11 seront réparties en deux poules de huit équipes.

Le tirage au sort des poules sera effectué par le Commission 5 à 8.

La finale débutera par le défi conduite.

Les résultats du défi ne seront pas communiqués avant la fin de la compétition. Le défi permettra de départager les équipes en cas d'ex-aequo en phase de poules ou pour le match de classement.

La compétition FESTIVAL U11 se déroulera selon la formule « Echiquier », classement et programmation à l'issue de chaque journée par poule. Quatre journées par poule et un match de classement entre les premières équipes de chaque poule. Dans chaque poule un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant : V = 4 pts ; N = 2 pts ; D = 1 pt ; forfait ou pénalité = 0 pt). En cas d'égalité de points, le défi conduite départagera les équipes.

En cas de nouvelle égalité:

Nombres de joueurs différents par équipe

Avantage aux nombres de buts marqués.

Les matchs seront arbitrés par de jeunes officiels de la Ligue Corse de Football.

Accueil

. Les licences devront être remises à l'accueil (table de marque-sono) avec la feuille de match dûment remplie.

-Les responsables d'équipes sont conviés à une réunion technique dans le rond central du terrain synthétique à **09h30** pour explication du règlement et du défi conduite et compléments d'informations.

2- ORGANISATION DU FESTIVAL FOOT U11

COMPÉTITION :

Début par l'épreuve du défi conduite :

- 10h00 (poule A)
- 10h15 (poule B)

Une fois les défis conduites terminés, les équipes disputeront leurs matches.

- 1er match poule A à 11h00
- 1er match poule B à 11h36

Les rencontres se joueront en alternance entre les poules A, B avec un temps de jeu de 1x 15 mn.

3- REGLEMENT DU FESTIVAL FOOT U11

(Phase Régionale)

ART. 1 – DISPOSITIONS GÉNÉRALES

Les lois du jeu sont celles du Foot à 8 et de la FFF appliquées au FESTIVAL FOOT U11 Ballons T4 fournis par le club organisateur pour les matches et le défi.

Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.

Chaque club doit emporter deux jeux de maillots de couleurs différentes.

ART. 2 – FEUILLES DE MATCH / PARTICIPATION :

12 Joueurs (**10 joueurs minimum**), licenciés U10 (joueurs nés en 2008 et U11 (joueurs nés en 2007), licenciées en U12 Féminine (joueuses nées en 2006 présentation des licences obligatoires. Peuvent participer 3 licenciés(es) U9 (joueurs nés en 2009) au maximum par équipe.

Les joueurs et joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club, une seule et même équipe et ne peuvent participer à la phase régionale pour un autre club. Un contrôle d'identité sera effectué avant le début des rencontres par les arbitres de la Ligue.

ART. 3 – DURÉE ET DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Les rencontres se joueront sur une durée de 15 Minutes

Mise en place du Protocole d'avant Match. (Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et se serrent la main).

Mise en place du Protocole d'après Match. (Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et font un « check »)

ART. 4 – FORMULE :

- « Echiquier », classement et tirage à l'issue de chaque journée.

- 4 journées par poule selon la formule « Echiquier », puis match de classement entre les équipes ayant terminées à la première place de chaque poule.

Le tirage au sort sera effectué par la commission 5 à 8 qui définira les premiers matches de la journée. A partir du deuxième match, l'ordre des rencontres, de chaque groupe, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres. Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire. Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au classement donc formule comme suit : 1er contre 2e ; 3e contre 4e ; 5e contre 6e ; 7e contre 8e.

-Dans chaque poule un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant : V = 4pts; N = 2 pts, D = 1pt, forfait ou pénalité = 0pt). En cas d'égalité de points, le défi conduite départage les équipes.

ART. 5 – DISCIPLINE

Les éducateurs des équipes qualifiées sont les garants du comportement et de la tenue de leurs joueurs (ses). Le comité d'organisation sera chargé de régler les litiges et inconvenances.

Tout joueur ou toute joueuses exclu(e), lors d'une rencontre, ne pourra pas participer à la rencontre suivante.

ART. 6 – FAUTES ET INCORRECTIONS

Le gardien de but ne sera pas autorisé à dégager le ballon après s'en être saisi à la main de volée ou 1/2 volée sous peine de se voir infliger un coup franc direct dans l'axe du dégagement sur la ligne des 13 mètres. Il devra donc relancer à la main ou au pied après avoir mis le ballon au sol.

Le hors jeu est signalé à partir de la ligne des 13 mètres.

Art. 7 – RÈGLEMENT DANS LES POULES / CLASSEMENT :

- 4 points pour une victoire
- 2 points pour un match nul
- 1 point pour une défaite
- 0 point en cas de forfait ou de pénalité

Si une équipe se retire avant le début de la compétition, elle sera déclarée forfait et il lui sera infligé une amende de 300 euros.

Si une équipe ne joue pas tous ses matches, elle sera déclarée forfait pour l'ensemble de la compétition. Il ne sera pas tenu compte des résultats obtenus précédemment par cette équipe. Une amende forfaitaire de 250 euros lui sera infligée.

En cas d'égalité entre 2 équipes ou plus les équipes seront départagées par :

- Le défi conduite

IMPORTANT TOUS LES CAS NON PREVUS PAR LE PRESENT REGLEMENT SERONT REGLES PAR LES REPRESENTANTS DE LA COMMISSION 5 à 8 ET SERONT SANS APPEL.

RECOMMANDATIONS

TERRAIN

Il est recommandé aux organisateurs de prendre toutes les dispositions pour que les spectateurs et parents accompagnant les clubs restent derrière la main courante ou à distance respectable de l'aire de jeu.

Il est fait obligation pour les éducateurs et remplaçant de se tenir à l'intérieur de leur zone technique.

FIXATION DES BUTS

L'attention est à nouveau portée sur l'obligation d'ancrage des buts mobiles, de manière à assurer la stabilité de l'ensemble du portique.

DEFI CONDUITE

Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Si les équipes sont composées de moins de 12 joueurs, il sera procédé à un tirage au sort avant le début du défi pour déterminer quels sont les joueurs qui effectueront le parcours à 2 reprises et qui passeront en premier.

Déroulé de l'atelier :

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre le but sans rebond. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, **+ 5 secondes de malus**.

Temps bonus :

Lors du tir, à chaque but marqué sans rebond, un bonus de **-3 secondes** est soustrait au temps total de l'équipe. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Dans le cas où un cône serait renversé lors du parcours un malus de + 5 secondes est ajouté au temps total de l'équipe

