

DEFI CONDUITE

Festival U13

Départementale

Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Si les équipes sont composées de moins de 12 joueurs, il sera procédé à un tirage au sort avant le début du défi pour déterminer quels sont les joueurs qui effectueront le parcours à 2 reprises et qui passeront en premier.

Déroulé de l'atelier :

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre le but sans rebond. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, **+ 5 secondes de malus**.

Temps bonus :

Lors du tir, à chaque but marqué sans rebond, **un bonus de -3 secondes** est soustrait au temps total de l'équipe. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Dans le cas où un cône serait renversé lors du parcours **un malus de + 5 secondes** est ajouté au temps total de l'équipe.

