LIGUE CORSE FOOTBALL

REGLEMENT COUPE DE CORSE U13

DÉROULÉ DE LA COMPÉTITION :

La coupe de corse U13 se déroule en 3 étapes.

1er tour : Tour départemental, poules de 4 ou de 5 … 16 équipes qualifiées pour le tour suivant (tour 2), (Les 16 équipes* suivantes au classement du tour 1 coupe de corse U13 sont reversées en challenge U13 de la commission)

*Dans un maximum de 16 équipes (suivant le nombre d'engagés au 1er tour de coupe de corse U13)

2ème tour : Tour régional, 4 poules de 4 … 8 équipes qualifiées pour le tour suivant (2 premiers de chaque poule)

3ème tour : Tour final, 2 poules de 4 … 2 équipes qualifiées pour la finale (le premier de chaque poule)

1 – Participation des équipes U13

Les équipes disputant une compétition de ligue, catégorie U13 (foot à 8) peuvent participer **SUR ENGAGEMENT** à la coupe de corse U13.
Les ententes déclarées puis validées en début de saison par le Comité Directeur de la Ligue sont autorisées à y participer.

La participation est gratuite.
Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 1 seule équipe.

Peuvent participer à la coupe de corse U 13
Les joueurs U13 et U12 et les joueuses U14F, U13F et U12F.
Les joueuses U15 ne peuvent participer que si l'équipe engagée est typiquement féminine
3 joueurs U11 maximum.

Conditions de participation

Les équipes doivent se présenter **1 heure** avant le début de leur premier match auprès de la Commission des Jeunes (voir planning pour horaires sur le site de la Ligue) avec le LISTING des licences avec photo lisible des joueurs qui prendront part à la compétition du jour (tour du jour) et pour valider la FMI (listing valable pour la journée, comprenant un maximum de 12 joueurs (maximum 3 U11 et maximum 4 joueurs mutés dont 1 hors période)).

****Le listing joueurs peut être changé à chaque tour.***

Les équipes sont tenues de participer avec 9 joueurs minimum (12 au maximum).

2 - Qualification des joueurs - joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être qualifié(e)s, dans leur club, au plus tard le 31 janvier 2027.
Les joueurs (es) autorisé(e)s par équipe sont :
U15 F née en 2012 (si équipe typiquement féminine)
U14 F née en 2013
U13 G/F né(e)s en 2014
U12 G/F né(e)s en 2015
Trois (3) U11 G/F né(e)s en 2016
Pendant toute la durée de la coupe de corse U 13, le nombre de joueurs / joueuses titulaires d'une licence mutation pouvant être inscrit (e) sur la feuille de matchs est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période (règlement général foot à 8)

Les joueurs et joueuses ne peuvent participer à la coupe de corse que pour un seul club, une seule et même équipe et ne peuvent participer aux tours suivants pour un autre club.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de fais survenus en compétition officielle est interdit de participer à la coupe de corse U13.

Un match de coupe de corse U13 ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

3 – Déroulement et durée des rencontres

Mise en place du Protocole d'avant Match. (Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et font un check)

-POULE DE 4 : Temps de jeu 20 min (2x10min) + pause coaching 2 min et changement de camp
-POULE DE 5 : Temps de jeu 18 min (2x9min) + pause coaching 2 min et changement de camp
-FINALE : Temps de jeu 20 min (2x10min) + pause coaching 2 min et changement de camp. Si égalité : Séance de 3 tirs au but.

4 – Licences

Un contrôle d'identité sera effectué avant le début des rencontres par les arbitres de la Ligue.
Les numéros sont obligatoires sur tous les maillots.
Les joueurs doivent se présenter obligatoirement avec leurs licences et leur équipement complet (protège-tibias obligatoires).

Tout joueur (se) ne figurant pas sur le LISTING ou FMI le jour de la compétition ne sera pas autorisé à prendre part à celle-ci.

Seul, deux (2) éducateurs licenciés par équipe figurant sur le listing FOOTCLUB seront autorisés sur le terrain (tenue du club éxigée). Ils seront les garants du comportement de leurs joueurs.

Sanctions :

Le joueur ou la joueuse exclu à l'occasion d'un match de coupe de corse U 13 ne peut pas revenir dans le match,
Ni s'assoir sur le banc des remplaçants, il est à minima, suspendu automatiquement pour le match suivant de la coupe de corse, sous réserve d'une sanction aggravée de la commission d'organisation compétente.
Deux cartons jaunes sur deux matchs différents engendrent une suspension sur le match suivant.
Dans le cas où le joueur n'aurait pas purgé tous les matchs suite à ses sanctions ou d'un carton rouge ou 2éme carton jaune lors du dernier match, et en fonction de la gravité des faits, il convient à la commission organisation de transmettre à l'organe disciplinaire compétant pour éventuelle suite à donner.

Si une équipe se retire avant le début de la compétition, elle sera déclarée forfait et il lui sera infligé une amende de 350 euros. Il ne sera pas tenu compte des résultats obtenus précédemment par cette équipe.

Si une équipe ne joue pas tous ses matchs, elle sera déclarée forfait pour l'ensemble de la compétition. Une amende forfaitaire de 300 euros lui sera infligée.

TOUT ÉDUCATEUR, JOUEUR, PARENT, SUPPORTER OU DIRIGEANT identifié (appartenance à un club) prenant à parti un ARBITRE ou un MEMBRE d'une équipe adverse, pourra provoquer après commission d'urgence la disqualification de son club.

- ***Si une équipe est disqualifiée, tous ses résultats acquis lors de la journée sont maintenus.***

Les litiges :

Sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'Organisation.
Les décisions sont sans appel.

5 – Attribution des points

- Match gagné	**:**	**4 points**
- Match nul	**:**	**2 points**

- Match perdu	**:**	**1 point**
- Match perdu par forfait ou pénalité	**:**	**0 point**

6 – Classement

Pour les matchs de poule :

1. Le plus grand nombre de points.
2. En cas d'égalité, les équipes seront départagées de la façon suivante :

a) Egalité entre 2 équipes : elles seront départagées par la différence entre les buts marqués et les buts concédés par chacune d'elles au cours du match qui les a opposées (goal-average particulier)

b) Egalité entre plus de 2 équipes : goal-average particulier entre les équipes concernées

c) En cas de nouvelle égalité, les équipes seront départagées par le défi jonglage (meilleur score équipe)

d) En cas de nouvelle égalité, tir au but système « mort subite »

POUR LA FINALE :

Si égalité à la fin du temps règlementaire, une séance de 3 tirs au but sera tirée.

7 – Arbitrage

Les rencontres seront dirigées au centre (Tours 1 ET 2) par les arbitres de la Ligue. Les arbitres de touche seront les jeunes joueurs (remplaçants des équipes, arbitrage de sa défense), l'arbitrage à la touche par les jeunes est OBLIGATOIRE.

Lors du tour final, un trio d'arbitres officiels sera mis en place sur chaque rencontre.

Le règlement du Football à 8 sera appliqué dans son intégralité.

Le CRA est responsable de la désignation des arbitres et de l'examen des problèmes éventuels concernant l'application des Lois du Jeu.

8 – Service Médical

Il sera assuré par le Club organisateur

9 – DÉFI JONGLAGE

Le Défi jonglage est obligatoire sous peine d'élimination.

Il sera organisé au début de la compétition et les résultats chiffrés ne seront pas communiqués

Les éducateurs des équipes ne seront pas autorisés à pénétrer sur le terrain pendant l'épreuve du jonglage.

Objectif et déroulé :

Tous les joueurs participants à la coupe de corse et inscrit sur le LISTING licences, effectuerons le défi jonglage.

Chaque joueur effectuera une série de jongle (30 maximum) de leur pied fort uniquement dans un carré de 3 mètres par 3 mètres. 2 essais par joueurs (le meilleur résultat des deux tentatives sera pris en compte)

- Départ du ballon au sol, et le joueur n'a le droit qu'à une seule surface de rattrapage (autre que son pied fort) durant la série (si le joueur touche 2 fois la balle avec une autre surface que celle de son pied fort, la série s'arrête et le score acquis est validé).
- Si le joueur met un pied hors du carré, la série s'arrête et le score acquis est validé.

Le résultat des 9 MEILLEURS SERIES de jongle sera pris en compte pour déterminer le résultat du défi jonglage de l'équipe (une seule série retenue par joueur)
*En cas d'égalité entre deux équipes sur le total « score équipe » des 9 meilleurs séries, le total score équipe sera calculé sur les 8 meilleures série…ensuite les 7 meilleures séries et ainsi de suite jusqu'à départager les équipes à égalité.

EXEMPLE : Une équipe se présentant avec 10 joueurs,

Joueur 1 ….. essai 1 : 25 jongles … essai 2 : **28 jongles**
Joueur 2 …. essai 1 : **10 jongles** … essai 2 : 8 jongles
Joueur 3 …. essai 1 : 4 jongles …. essai 2 : **9 jongles**
Joueur 4 …. essai 1 : **30 jongles**
Joueur 5 …. essai 1 : 15 jongles …. essai 2 : **30 jongles**
Joueur 6 …. essai 1 : **30 jongles**
Joueur 7 …. essai 1 : 6 jongles ……essai 2 : **7 jongles**
Joueur 8 …. essai 1 : **15 jongles**……essai 2 : 15 jongles
Joueur 9 …. essai 1 : 20 jongles ….. essai 2 : **28 jongles**
Joueur 10 … essai 1 : **30 jongles**

Score total pris en compte pour l'équipe : 210 points (score des 9 meilleurs joueurs retenu, sur leur meilleure série)

La Commission des jeunes à toute autorité pour étudier les cas non prévus par le présent règlement.