



LIGUE CORSE FOOTBALL

REGLEMENT DU FESTIVAL FOOT U13 PITCH 2025/2026
PHASE REGIONALE
MAI 2026
CHALLENGE GEORGES LAZZERI

ORGANISATION GENERALE :

DURÉE :

2 journées au **Stade municipal d'AFA le vendredi 1^{er} mai et le samedi 2 mai 2026.**

ORGANISATION DU VENDREDI 1^{er} MAI 2026

Rendez-vous à 12H45 pour toutes les équipes de 1 à 8 avec les documents administratifs

Début des test 13H15

Rendez-vous à 13H15 pour toutes les équipes de 9 à 16 avec les documents administratifs

Début des test 14H

Quiz éducatif

Défi conduite

Défi jonglage

Premier match à 15H30

Chaque équipe disputera 2 rencontres de 20 minutes

ORGANISATION DU SAMEDI 2 MAI 2026

Premier match à 10H / Chaque équipe disputera 3 rencontres de 20 minutes

A. EPREUVES

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier 1 groupe de 16 équipes 5 rencontres de 20mn (plus pause coaching de 2mn)	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » 5 questions/joueur (se)/quiz

« Le Même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »

CONDITIONS DE PARTICIPATION

- Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs ou joueuses. (mixité autorisé)
Cat. U14F/ U13 / U12 / U11 (3 max)
- 12 joueurs obligatoires. En dessous de 10 joueurs, disqualification automatique.
- Pénalités : Moins 40 points par absence.

Les équipes doivent se présenter 1 heure avant le début de la compétition auprès de la Commission des Jeunes avec La fiche d'engagement dûment complétée (n° de licences, noms, prénoms des joueurs et éducateurs).

Le LISTING des licences avec photo (lisible) devra être déposé au secrétariat de la Commission jusqu'à la fin de la compétition.

C'est une condition indispensable de participation.

Tout joueur ne figurant pas sur le LISTING le jour de la compétition ne sera pas autorisé à prendre part à celle-ci.

Licences

**Un contrôle d'identité sera effectué avant le début des rencontres par les arbitres de la Ligue.
Les numéros sont obligatoires sur tous les maillots.**

Les joueurs et joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club, une seule et même équipe et ne peuvent participer à la phase régionale pour un autre club.

Les joueurs doivent se présenter obligatoirement avec leurs licences et leur équipement complet

(Protège-tibias obligatoires).

Qualification des joueurs(euses)

- La licence devra avoir été enregistrée avant le **31 janvier 2026.**
- Pendant toute la durée du festival U13, le nombre de joueurs / joueuses titulaires d'une licence mutation pouvant être inscrit (e) sur la feuille de matchs est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.
- Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci- avant énoncées pourra en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du festival U 13 au titre de la saison en cours.
- Le joueur / la joueuse suspendu (e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au festival foot U 13 pitch.
- Un match de festival foot U 13 pitch ne permet à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

Seul, deux (2) éducateurs licenciés par équipe figurant sur le listing FOOTCLUB seront autorisés sur le terrain. Ils seront les garants du comportement de leurs joueurs.

Ce nombre sera porté à (3) si un des éducateurs assure le tutorat arbitrage le temps de la rencontre.

Les sanctions

Le joueur ou la joueuse exclu à l'occasion d'un match festival U 13 ne peut pas revenir dans le match, Ni s'asseoir sur le banc des remplaçants, il est a minima, suspendu automatiquement pour le match suivant du festival u 13, sous réserve d'une sanction aggravée de la commission d'organisation compétente, deux cartons jaunes sur deux matchs différents engendrent une suspension sur le match suivant dans le cas où le joueur n'aurait pas purgé tous les matchs suite à ses sanctions ou d'un Carton rouge ou 2ème carton jaune lors du dernier match, et en fonction de la gravité des faits, il convient à la commission organisation de transmettre à l'organe disciplinaire compétant pour éventuelle suite à donner.

- **Si une équipe se retire avant le début de la compétition, elle sera déclarée forfait et il lui sera infligé une amende de 350 euros.**
- **Si une équipe ne joue pas tous ses matches, elle sera déclarée forfait pour l'ensemble de la compétition. Il ne sera pas tenu compte des résultats obtenus précédemment par cette équipe.**

Arbitrage

Les rencontres seront dirigées par les arbitres de la Ligue.

Le règlement du Football à 8 sera appliqué dans son intégralité.

Arbitrage à la touche par les joueurs (ses) **Changement de joueur lors de la pause coaching** (2 minutes).

2 joueurs différents par match et par équipe (Tutorat assuré par la CRA ou un éducateur)

La CRA est responsable de la désignation des arbitres et de l'examen des problèmes éventuels concernant l'application des Lois du Jeu.

Les litiges

Sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'Organisation.

Les décisions sont sans appel.

SERVICE MEDICAL

Il sera assuré par le club organisateur.

ATTRIBUTION DES POINTS DE LA PHASE REGIONALE

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, elles sont départagées par le Défi Jonglage au 10ème de seconde, puis à la différence de buts sur les rencontres de la journée « goal-average général »

MATCHS	DEFI CONDUITE	DEFI JONGLAGE	QUIZ REGLE DE VIE	QUIZ REGLE DE JEU
/ 240 Pts + Bonus offensif 60 pts	/60 pts	/60 pts	/60 pts	/60 pts
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorées d'un bonus offensif à partir du 2ème but marqué par match.</p> <p>Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 Pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 pts.</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 Pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 pts</p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur (se)</p> <p>Si moins de 12 joueurs (ses), 0 point par joueur (ses) manquants</p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur (se)</p> <p>Si moins de 12 joueurs (ses), 0 point par joueur (ses) manquants</p>

« Le Même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »

« Le Même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »