



# FUTNET

LA PRATIQUE  
DE HAUTE VOLÉE



# SOMMAIRE

- 01** LES LOIS DU JEU
- 02** LES 5 GESTES DU FUTNET
- 03** LES SYSTÈMES DE JEU
- 04** LES CONSEILS
- 05** MISE EN PLACE D'UNE ACTIVITÉ FUTNET

- 06** INSTALLATIONS ET MATÉRIEL
- 07** STRUCTURATION
- 08** ÉLÉMENTS VISUELS PROMOTIONNELS
- 09** VIDÉOS



SUIVANT



# 01

## LES LOIS DU JEU



# LES RÈGLES DU JEU

	LOISIR	CRITERIUM	COMPÉTITION
<b>Touches de balle en Double ou en Triple</b>	<b>Trois touches max.</b> par équipe. / Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite ( <b><i>pas de touches consécutives</i></b> ).		
<b>Touches de balle en simple</b>	<b>Deux touches</b> de balle max / Renvoi possible en une touche.		
<b>Point marqué</b>	Lorsque le ballon ne peut pas être joué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire commet une faute.		
<b>Fautes de jeu</b>	Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu ( <i>terrain + lignes</i> ). / Un joueur touche le filet. / Un joueur touche un adversaire. / Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. / Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.		
<b>Filet</b>	Hauteur 1,10 m / Interdiction de toucher le filet. / Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse. / Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.		
<b>Service en triple, Double ou simple</b>	L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. / L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. / Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.		
<b>Service en simple</b>	Service n'importe où sur le terrain adverse.	<b>Service croisé</b> (score pair à droite, impair à gauche).	
<b>Rebond sur le service</b>	<b>Rebond obligatoire</b> sur le service adverse.		Possibilité en réception service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
<b>Rebonds</b>	<b>Deux rebonds</b> non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange.	Masculin : <b>un seul rebond</b> Féminines et masculin jusqu'à U18 inclus : deux rebonds non consécutifs. / Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange.	
<b>Dimensions du terrain</b>	<b>Petit terrain</b> 12,8 m x 6 m		<b>Grand terrain</b> 12,8 m x 9 m en double et simple 18 m x 9 m en triple.
<b>Décompte des points</b>	<b>Un seul set de 15 points</b> , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.		<b>Deux sets gagnants de 11 points</b> , avec 2 points d'écart jusqu'à 15.



PRÉCÉDENT



SUIVANT

## CIBLES

À partir de la catégorie U14.  
Garçons-Filles / Hommes-Femmes

## PÉRIMÈTRE

Deux équipes de une à trois personnes (*2 contre 2 préconisé*) séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

## CARACTÉRISTIQUES

Jeu offensif, technique, intense, ludique.



**DÉCOUVREZ  
LES LOIS DU JEU !**





# 02

## LES 5 GESTES DU FUTNET



# LE SERVICE



Service cou-de-pied



Service smashé



Service drop

- ▶ Tout commence avec le service, **l'objectif est de gêner la réception adverse en choisissant la zone et le type de service le plus approprié.**
- ▶ Le geste s'effectue le plus souvent du cou-de-pied, voire de l'intérieur du pied. Le serveur cherche une trajectoire plongeante pour éviter que le ballon ne sorte de la zone de service adverse.



VOIR LA VIDÉO



PRÉCÉDENT



SUIVANT

# LA RÉCEPTION



Réception poitrine



Réception tête



Réception pied

- ▶ La qualité de la réception va conditionner la suite du point.
- ▶ **L'objectif est de se donner du temps ou de laisser du temps à son partenaire pour progresser vers le filet.**



VOIR LA VIDÉO

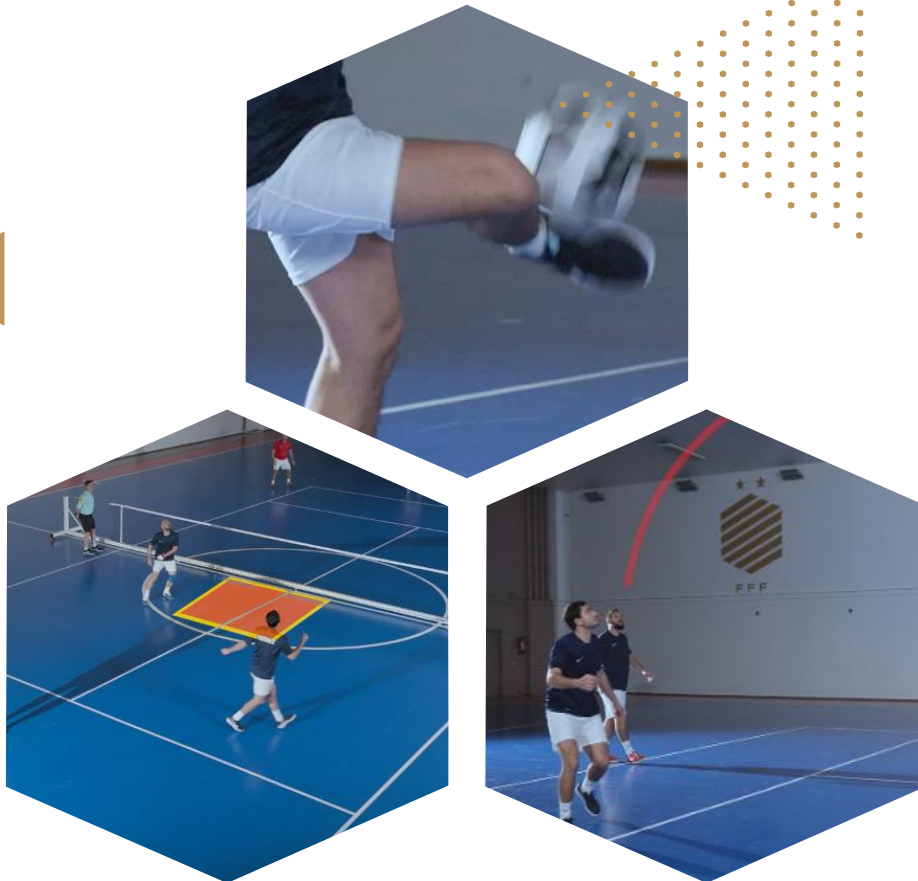


PRÉCÉDENT



SUIVANT

# LA PASSE



- ▶ La passe constitue le lien entre la réception et l'attaque.
- ▶ **L'objectif est de diriger le ballon dans la zone d'attaque idéale.**

Avec l'intérieur du pied, la passe doit être haute et dirigée vers la zone centrale du terrain.



[VOIR LA VIDÉO](#)



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# L'ATTAQUE ET LE CONTRE

## L'ATTAQUE

- ▶ La finalité du Futnet est de marquer des points.
- ▶ L'idéal est de disposer d'une large palette de gestes d'attaque.



Le smash



La vrille semelle



La vrille rétro



Le retourné

## LE CONTRE

- ▶ L'attaquant principal va se muer en premier défenseur, grâce à sa présence au contre.



VOIR LA VIDÉO



PRÉCÉDENT



SUIVANT



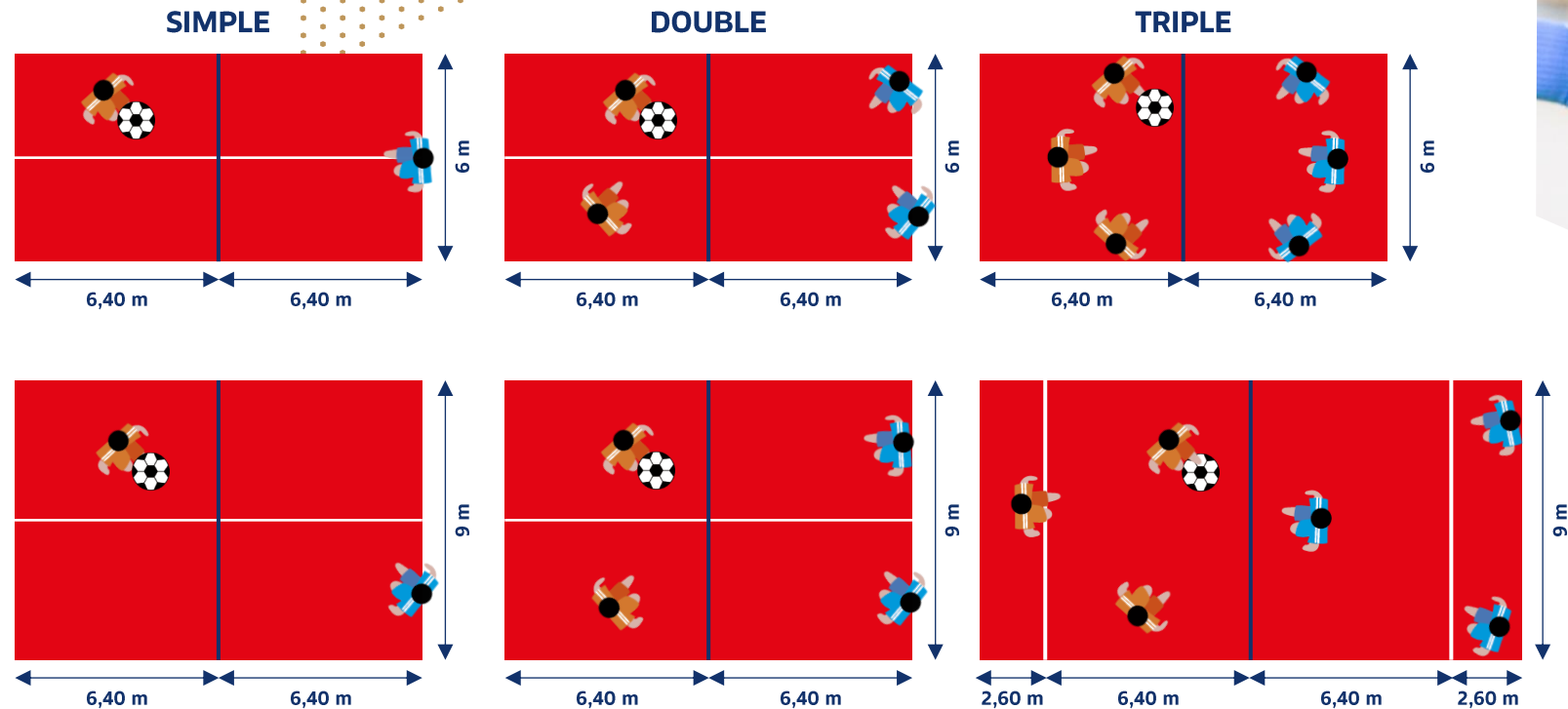
# 03

## LES SYSTÈMES DE JEU



# SYNTHÈSE

Loisir  
OU  
Critérium



PRÉCÉDENT

Compétition



SUIVANT



- ▶ L'aire de jeu est divisée en deux moitiés par un filet.
- ▶ Les lignes doivent mesurer entre 4 et 6 cm de largeur.
- ▶ Elles font partie intégrante de l'aire de jeu.

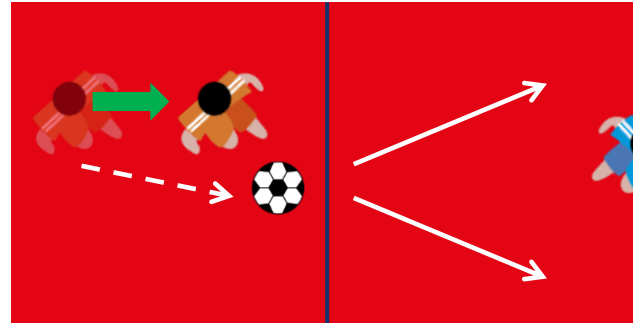
## SIMPLE



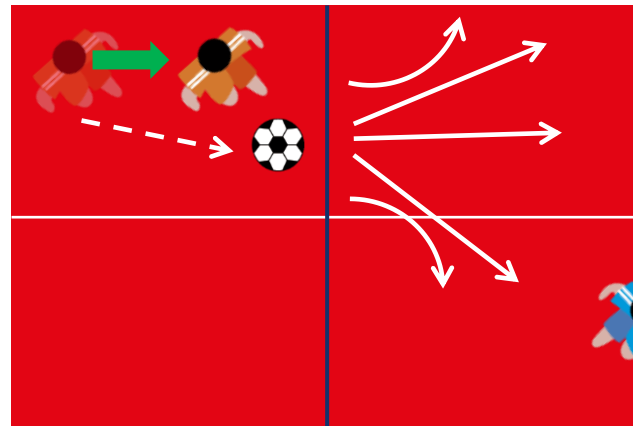
## ATTAQUANT

- ▶ L'attaquant essaye, sur sa première touche, de s'approcher du filet.
- ▶ Sa deuxième touche est une touche d'attaque (en force ou avec effet, croisée ou décroisée), s'il a réussi à se mettre en bonne position.
- ▶ L'attaquant évitera d'envoyer son ballon au milieu du terrain adverse. Il doit faire bouger son adversaire, notamment en jouant sur son pied faible.
- ▶ Sinon, il renvoie la balle en choisissant la zone et la hauteur de balle la plus à même de gêner la première touche de l'adversaire.
- ▶ Plus l'attaquant s'est approché du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

## Loisir OU Critérium



## Compétition



## DÉFENSEUR

- ▶ Le défenseur essaye de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque pour déterminer le meilleur positionnement de défense.
- ▶ Il se positionne sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond.
- ▶ Il choisit rapidement la surface de réception lui permettant d'avancer vers le filet pour se muer en attaquant.



SUIVANT

*Déplacement du joueur**Trajectoire du ballon**Déplacement du ballon*

PRÉCÉDENT



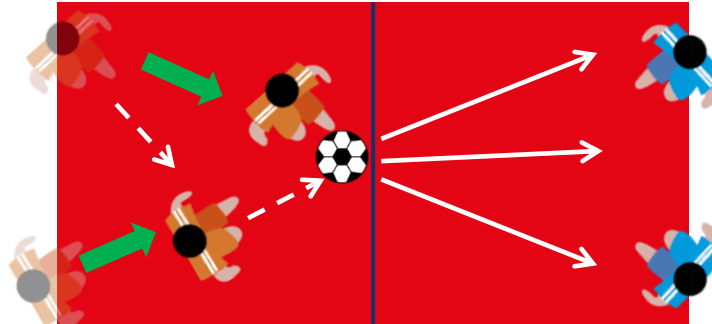
# DOUBLE



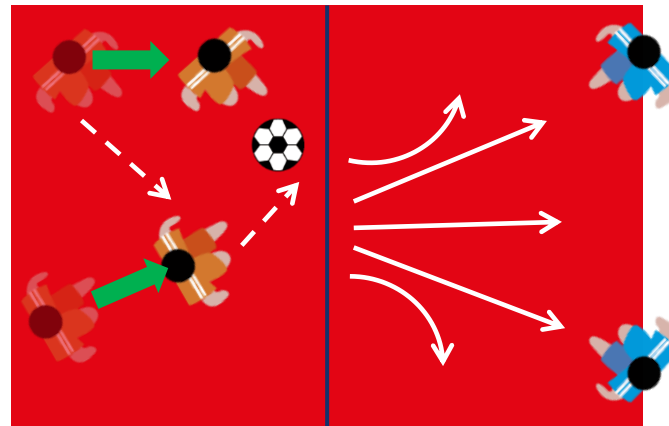
## ATTAQUANT

- ▶ **L'équipe qui attaque** essaye d'avancer dans le terrain dès la réception.
- ▶ Le joueur qui ne réceptionne pas se rapproche du joueur qui réceptionne.
- ▶ Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire. Il se positionne ensuite pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.
- ▶ La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet.
- ▶ Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

### Loisir OU Critérium



### Compétition



## DÉFENSEUR

- ▶ L'équipe qui défend se positionne sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.
- ▶ Sur les ballons qui arrivent entre les deux joueurs, la priorité de réception est donnée au meilleur attaquant.
- ▶ Les défenseurs, en cours de rencontre, essaient d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.



*Déplacement du joueur*



*Trajectoire du ballon*



*Déplacement du ballon*



PRÉCÉDENT



SUIVANT

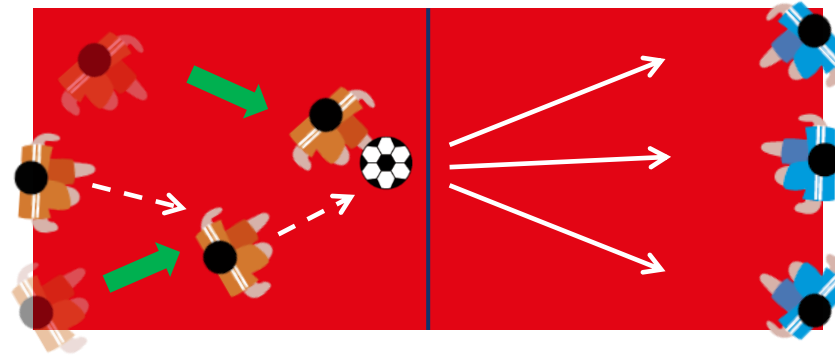
# TRIPLE



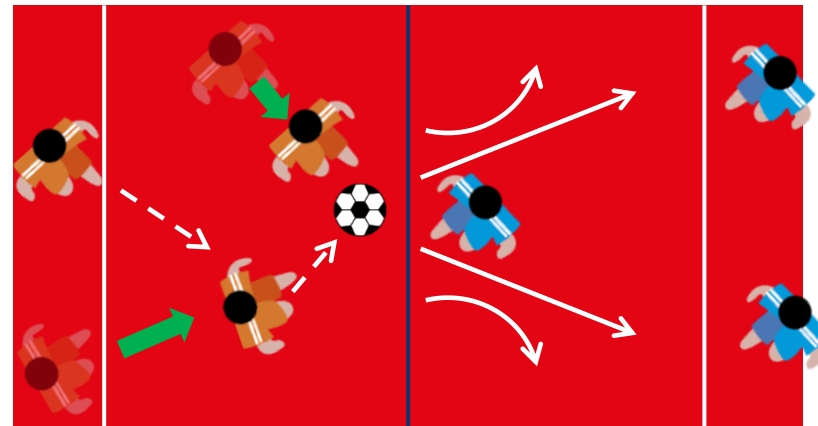
## ATTAQUANT

- ▶ **L'équipe qui attaque** essaye d'avancer dans le terrain dès la réception.
- ▶ Dans l'équipe, un joueur est désigné attaquant prioritaire.
- ▶ Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire non attaquant.
- ▶ L'attaquant se positionne pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.
- ▶ La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet.
- ▶ Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.

### Loisir OU Critérium



### Compétition



## DÉFENSEUR

- ▶ **L'équipe qui défend** se positionne sur ses appuis, jambes écartées, vers la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.
- ▶ La priorité de réception est donnée au joueur axial.
- ▶ L'attaquant prioritaire couvre surtout la ligne perpendiculaire au filet de son côté.
- ▶ Les défenseurs, en cours de rencontre, essayent d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.
- ▶ **En compétition**, l'attaquant prioritaire reste dans la zone du filet pour tenter de contrer l'attaquant adverse ou de limiter son angle d'attaque.
- ▶ Les défenseurs ajustent leur positionnement en fonction de celui de l'attaquant.



PRÉCÉDENT



SUIVANT



Déplacement du joueur



Trajectoire du ballon



Déplacement du ballon



# 04

## LES CONSEILS



# LES PHASES DE JEU

SERVIR	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Varier les services en intensité, hauteur et zone visée, pour éviter que l'adversaire ne s'habitue.</li> <li>▶ Identifier le type de service qui gêne le plus la réception adverse (<i>par exemple un service qui rebondit très peu pour un joueur qui a une très bonne réception poitrine</i>).</li> <li>▶ En double, servir sur l'adversaire qui sera le moins dangereux en attaque.</li> </ul>
RÉCEPTIONNER	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ En double, privilégier la position d'un droitier sur la gauche du terrain, d'un gaucher sur la droite du terrain. Lorsque deux droitiers ou deux gauchers jouent ensemble, le meilleur attaquant se place de son côté préférentiel.</li> <li>▶ Se positionner, avant l'attaque adverse, sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond, prêt à agir.</li> <li>▶ Choisir rapidement la surface de réception en fonction de la trajectoire de la balle (<i>poitrine, pied, tête</i>).</li> <li>▶ Avancer sur la réception en relevant la balle, afin de donner le maximum de temps au partenaire (<i>en double</i>) ou à la préparation du deuxième geste (<i>en simple</i>).</li> <li>▶ Faire en sorte qu'après la réception, la balle puisse être jouée le plus proche possible du filet.</li> <li>▶ Toujours conserver les épaules parallèles au filet.</li> <li>▶ Transformer la réception défensive en premier geste d'attaque.</li> </ul>
PASSER	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Utiliser au maximum la passe au pied, avec l'intérieur du pied, le plus bas possible, afin d'être équilibré et de maîtriser son geste.</li> <li>▶ Lors de la passe, bien ancrer le pied d'appui au sol (<i>pied à plat, talon dans le sol</i>). La jambe d'appui est fléchie, joue le rôle d'un ressort qui s'étire au contact du ballon.</li> <li>▶ Se déplacer pour conserver les épaules face au filet et effectuer la passe devant soi, en direction du filet.</li> <li>▶ Garder les yeux rivés sur la balle.</li> <li>▶ Privilégier une passe haute, aussi verticale que possible, qui retomberait à moins d'un mètre du filet.</li> </ul>
ATTAQUER	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Choisir rapidement le type d'attaque à réaliser (<i>attaque en force croisée, attaque en force décroisée, attaque courte avec effets, retourné</i>).</li> <li>▶ Privilégier l'attaque au pied, en utilisant l'intérieur du pied, pour les attaques en force, la semelle ou l'extérieur du pied. Pour attaques avec effet, le coup du pied pour les retournés.</li> <li>▶ Chercher à frapper le ballon le plus haut possible sur les attaques.</li> <li>▶ Dès que l'attaque est réalisée, revenir se replacer derrière la ligne pour réceptionner le renvoi, sans être spectateur de son attaque.</li> </ul>



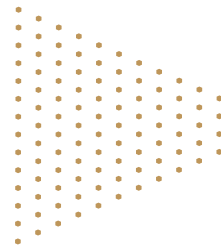
PRÉCÉDENT



VOIR LA VIDÉO



SUIVANT





# ÉTAPES DE LA SÉANCE

- |   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | <b>ECHAUFFEMENT COLLECTIF</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Trotter pendant 2 min.</li> <li>Jumping Jack / Saut à la corde sans corde / Talon aux fesses / Abdos debout / Gainage.</li> <li>Motricité football.</li> <li>Spécifique au niveau adducteurs, rotation de hanches, fentes axiales, latérales.</li> </ul>  |
| 2 | <b>TOURNANTE</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Un groupe de joueurs de chaque côté du filet.</li> <li>Jeu avec renvoi en une touche et changement de côté dans le sens des aiguilles d'une montre.</li> <li>Celui qui rate est éliminé et s'entraîne à jongler haut de l'intérieur du pied.</li> <li>Finale à 2 joueurs en 2 points.</li> </ul>                                      |
| 3 | <b>EXERCICES SANS FILET : 2 JOUEURS &amp; 1 BALLON</b>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Échange de passes hautes en une touche, en variant la distance entre les joueurs, de 1 à 5 m (<i>avec ou sans rebond</i>).</li> <li>Réception de volée (poitrine, pied) et renvoi (<i>avec ou sans rebond</i>).</li> <li>Échange de passes hautes avec mise en difficulté du partenaire (<i>avec ou sans rebond</i>).</li> </ul>      |
| 4 | <b>EXERCICES AVEC FILET : SUR UN TIERS DE TERRAIN 2 JOUEURS &amp; 1 BALLON</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Frappe droite après envoi à la main et rebond.</li> <li>Frappe smashée après envoi à main sans rebond.</li> <li>Échange réception / frappe axiale (<i>simple</i>).</li> <li>Réception (<i>poitrine, pied, tête, de volée, en demi-volée</i>) et renvoi sur service ou attaque du partenaire.</li> <li>Attaques avec effet.</li> </ul> |
| 5 | <b>EXERCICES AVEC FILET : SUR UN TERRAIN 3 JOUEURS &amp; 1 BALLON</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Un joueur sert d'un côté du filet, deux joueurs de l'autre côté enchaînent réceptions et attaques.</li> <li>Alterner le réceptionneur.</li> <li>Effectuer une rotation si deux droitiers ou deux gauchers.</li> <li>Positionnement tactique des joueurs sur réception, passe, attaque.</li> </ul>                                     |
| 6 | <b>JEU</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Oppositions en double.</li> <li>Oppositions en simple.</li> <li>Mini-tournoi.</li> <li>Montante/Descendante.</li> </ul>   |

Répartition du temps consacré aux différentes étapes en fonction du niveau

LOISIR	CRITERIUM	COMPÉTITION
10 %	10 %	10 %
10 %		
10 %	15 %	10 %
	15 %	10 %
		20 %
70 %	60 %	50 %



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# 05

## MISE EN PLACE D'UNE ACTIVITÉ FUTNET



# LES DIFFÉRENTES ACTIONS

1

## DES ACTIONS PONCTUELLES Découvrir

- ▶ Séance de récupération « tennis ballon ».
- ▶ Ateliers d'initiations (*Forum des Associations, actions évènementielles : Téléthon...*).
- ▶ Démonstrations lors d'évènements du club par des joueurs expérimentés.
- ▶ Défis internes au club entre les équipes ou les catégories.
- ▶ Atelier dans une séance d'entraînement.
- ▶ Stage vacances.
- ▶ Tournois du club intégrant les parents, les partenaires, les différentes catégories et la mixité.
- ▶ Mise en place de séances à des groupes périscolaires, scolaires (atelier spécifique dans le cadre du foot à l'école).

2

## DES ACTIONS RÉCURRENTES Jouer

- ▶ Participation des équipes de jeunes à une offre régulière pendant les vacances scolaires du district (*tournoi 2 contre 2*) ou sur les journées « match remis ».
- ▶ 1 séance par cycle sur les nouvelles pratiques dont le Futnet.
- ▶ 1 séance en plus de l'activité traditionnelle « foot ou futsal » par mois (*intergénérationnelle et mixte*).
- ▶ 1 séance par cycle en section sportive.

3

## DES ACTIONS CONTINUES S'entraîner

- ▶ Participation aux critères Futnet organisés par les instances.
- ▶ Entraînement spécifique toutes les semaines.
- ▶ Création d'une section Futnet (minimum 6 personnes requises).
- ▶ Participation aux détectations et sélections.



PRÉCÉDENT



SUIVANT

**Participation à des actions de formation en e-learning et/ou organisées par votre Ligue ou District d'appartenance.** (*Plus d'infos sur ce sujet dans la partie « Se former ».*)



# FESTI-FUTNET

## ORGANISATION

### OBJECTIFS

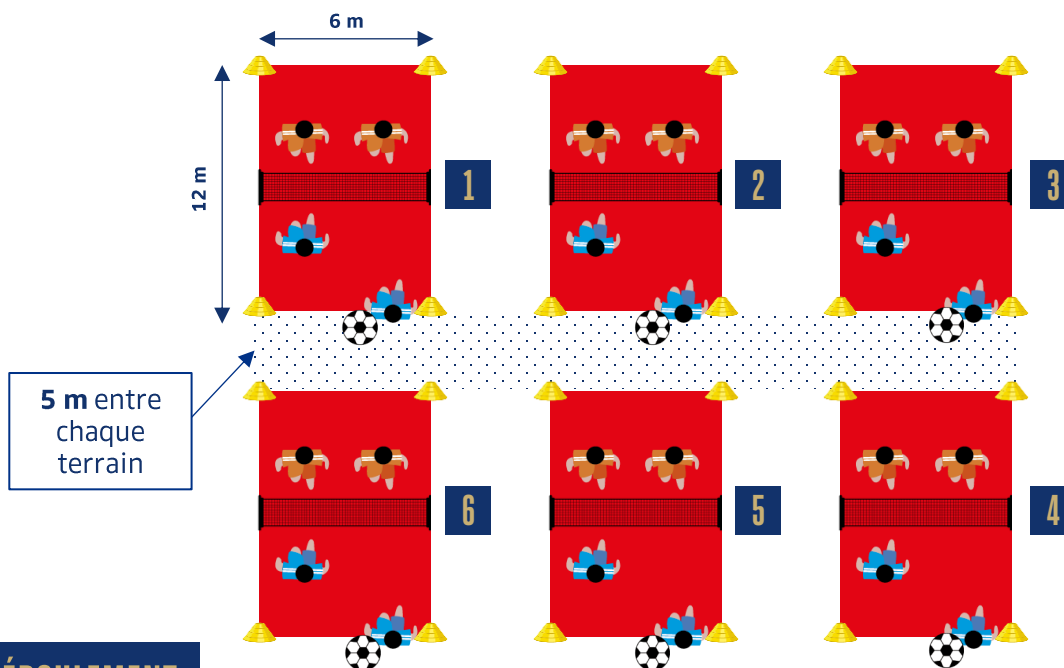
- ▶ Découvrir le Futnet.
- ▶ Créer du lien intergénérationnel.

### RÈGLES ET CONSIGNES

- ▶ Rotations : montante / descendante.
- ▶ Temps de rencontres : entre 6 et 10 min.
- ▶ Les terrains sont numérotés de **1** à **6**.
- ▶ Exemple : sur le terrain **3**, l'équipe vainqueur accède au terrain **2**; l'équipe perdante est rétrogradée en terrain **4**.
- ▶ 6 à 8 rotations au total.

### VARIANTES

- ▶ Diminuer le nombre autorisé de rebonds.
- ▶ Autoriser 2 à 3 touches pour les « novices ».



## DÉROULEMENT

### ORGANISATION

- ▶ 6 terrains de Futnet par demi-terrain avec filet ou barrière.
- ▶ Prévoir 5 m entre chaque terrain.

### BESOINS HUMAINS

- ▶ 1 responsable terrain (*accueil, protocole sanitaire, gestion du temps*) par 1/2 terrain.
- ▶ 1 accompagnateur (*parents/éducateur*) pour 2 terrains de Futnet.

### ÉTAT D'ESPRIT RECHERCHÉ

- ▶ Possibilité de faire les matches de Futnet entre licenciés du club (*par exemple un vétéran contre un U13...*).
- ▶ Possibilité de proposer une pratique intergénérationnelle (*enfant/parent*).



[VOIR LA VIDÉO](#)

### ESPACE UTILISÉ

- ▶ **Enceinte sportive**

### TYPES

- ▶ **Avec** ballon
- ▶ **Échange** ballon

### SURFACE

- ▶ Longueur : **12,8 m**
- ▶ Largeur : **6 m**

### DURÉE

- ▶ Totale : **40-60 min**
- ▶ Séquence : **6-10 min**

### EFFECTIFS

- ▶ Éducateurs : **2**
- ▶ Joueur/Joueuse : **selon le nombre de participants, par groupe de 4**

### MATÉRIEL

- ▶ Coupelles : **24**
- ▶ Ballons : **6**
- ▶ Filets : **6**



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# CHALLENGE FUTNET

## ORGANISATION

### OBJECTIFS :

- ▶ Découvrir le Futnet.
- ▶ Créer du lien intergénérationnel.

### RÈGLES ET CONSIGNES :

- ▶ Faire des passes aériennes avec un ballon adapté (pas trop gonflé).
- ▶ Le joueur n'est pas limité en touche de balle et peut utiliser 2 rebonds maximum par échange.
- ▶ Un joueur marque un point si le ballon n'est pas relancé par son adversaire, ou fait 2 rebonds consécutifs, ou sort des limites du terrain.
- ▶ À la fin des matchs, les joueurs bleus tournent dans le sens des aiguilles d'une montre et rejoignent un autre terrain en passant par l'extérieur.

### VARIANTES :

- ▶ Limiter les touches de balle.
- ▶ Remplacer la zone interdite par des barrières ou une main-courante.

## DÉROULEMENT

### ORGANISATION :

- ▶ 2 groupes de 8 joueurs(es).
- ▶ 1 groupe sur chaque 1/2 terrain à 11.
- ▶ 4 terrains de Futnet par demi-terrain (11 m x 4 m).
- ▶ Prévoir 5 m entre chaque terrain
- ▶ Possibilité de faire des matchs en 15 points.
- ▶ Possibilité de faire un système de montée-descente.

### BESOINS HUMAINS :

- ▶ 1 responsable terrain (*accueil, protocole sanitaire, gestion du temps*) par 1/2 terrain à 8.
- ▶ 1 accompagnateur (*parents/éducateur*) pour 2 terrains de Futnet.

### ÉTAT D'ESPRIT RECHERCHÉ :

- ▶ Possibilité de faire les matchs de Futnet entre licenciés du club (*par exemple un vétéran contre un U13...*).
- ▶ Possibilité de faire ces ateliers en mixant les catégories (*par exemple un U10 avec un U13...*).



### ESPACE UTILISÉ :

- ▶ **Enceinte sportive**

### TYPES :

- ▶ **Avec** ballon
- ▶ **Échange** ballon

### SURFACE :

- ▶ Longueur : **100 m**
- ▶ Largeur : **70 m**

### DURÉE :

- ▶ Totale : **30 min**
- ▶ Séquence : **2 min**

### EFFECTIFS :

- ▶ Éducateurs : **2**
- ▶ Joueur/Joueuse : **8 à 16**

### MATÉRIEL :

- ▶ Coupelles : **16**
- ▶ Ballons : **4**
- ▶ Filets : **4**



PRÉCÉDENT



FutNet



SUIVANT



# 06

## INSTALLATIONS ET MATÉRIEL



# LE FUTNET PARTOUT, FACILEMENT !

Sur un terrain synthétique



Sur des courts de tennis



À la plage



Sur des dalles de polypropylène



En gymnase



Dans un jardin



Dans des Palais des Sports



Lors de grands événements sportifs



Sur herbe



Sur une place publique



Sur un parking



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# SUR UN TERRAIN SPÉCIFIQUE

À compter de cette saison, la FFF intègre dans son dispositif FAFA Équipement, la création d'un/de terrains de Futnet.

Une subvention peut être accordée selon les modalités de financement en vigueur, à savoir une aide forfaitaire de 15 000 € (dans la limite de 50 % du montant HT des travaux si le porteur du projet est une collectivité et TTC si le porteur du projet est un club affilié à la FFF).



PRÉCÉDENT



SUIVANT

# SUR UN TERRAIN DE FOOTBALL



## FILET

Kit filet de Futnet mobile de 6 m x 1,10 m.



## TRACÉS

- ▶ Délimité par des coupelles plates ou des bandes en silicone.
- ▶ Taille du terrain : 12,80 m x 6 m.



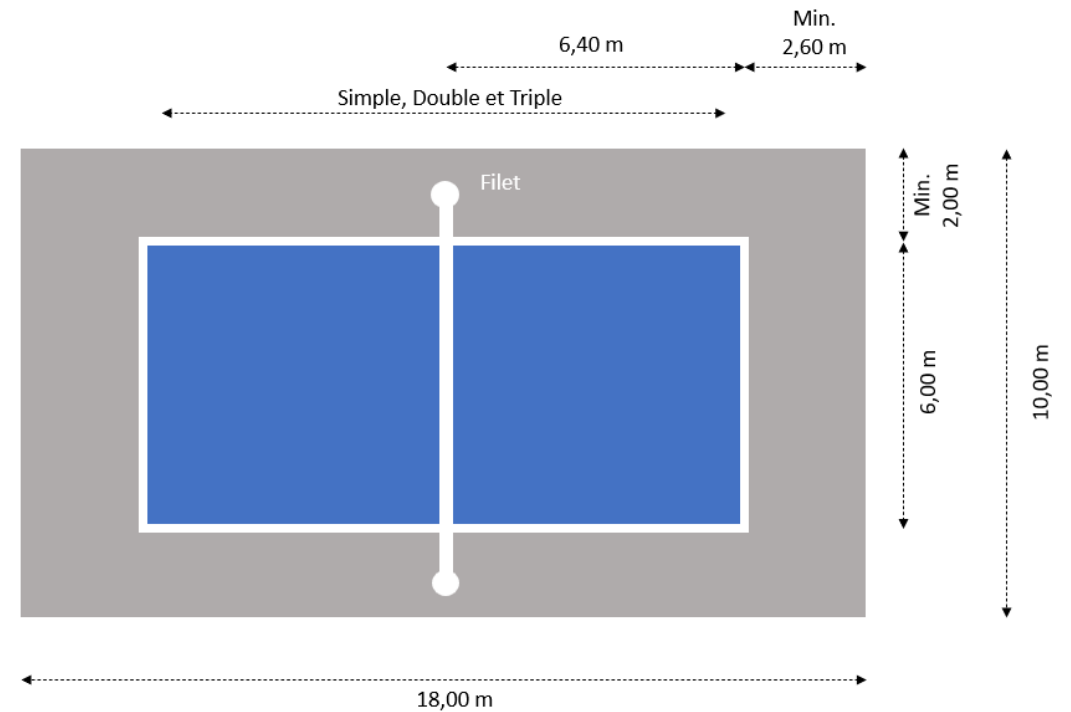
## BALLON

Idéalement, un ballon de Futnet de la marque Gala, plus léger et rebondissant (cf. photo du ballon ci-contre). Sinon, un ballon de Football classique, de taille 5.



## MIRES

Le kit filet de Futnet ne nécessite pas l'utilisation des mires.



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# SUR UN COURT DE TENNIS



## FILET

Utilisation du filet de Tennis.

## TRACÉS

- ▶ Jeu sur les deux carrés de service du court de tennis.
- ▶ Taille du terrain : 8,23 m x 6,40 m de chaque côté du filet.

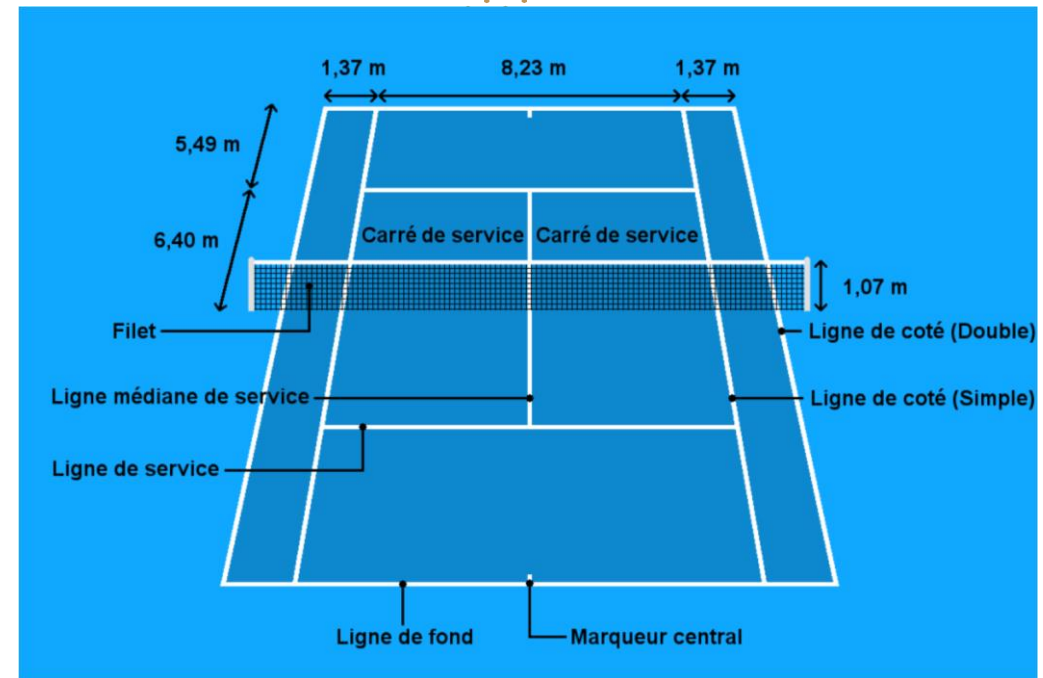
## BALLON

Idéalement, un ballon de Futnet de la marque Gala, plus léger et rebondissant (cf. photo du ballon ci-contre). Sinon, un ballon de Football classique, de taille 5.



## MIRES

Barres verticales de 1,10 m accrochées sur les côtés du filet au niveau des limites du terrain (le filet étant en général plus large que le terrain).



PRÉCÉDENT



SUIVANT

# DANS UN GYMNASSE



## FILET

- ▶ Utilisation du matériel disponible dans le gymnase (*poteaux et filets de volley*).
- ▶ Si ce matériel n'est pas disponible, utilisez le kit filet de Futnet mobile de 6 m x 1,10 m.

## TRACÉS

- ▶ Ruban adhésif (*scotch de peintre*) ou bandes en silicone.
- ▶ Si le matériel est disponible dans le gymnase, utilisez les tracés « Volley » (*largeur 9 m*) en ajoutant une ligne de fond à 6,40 m du filet (*schéma n°3*). Sinon, avec des kits filet, délimitez une aire de jeu de 6 m x 6,40 m de chaque côté (*schéma n°1*).

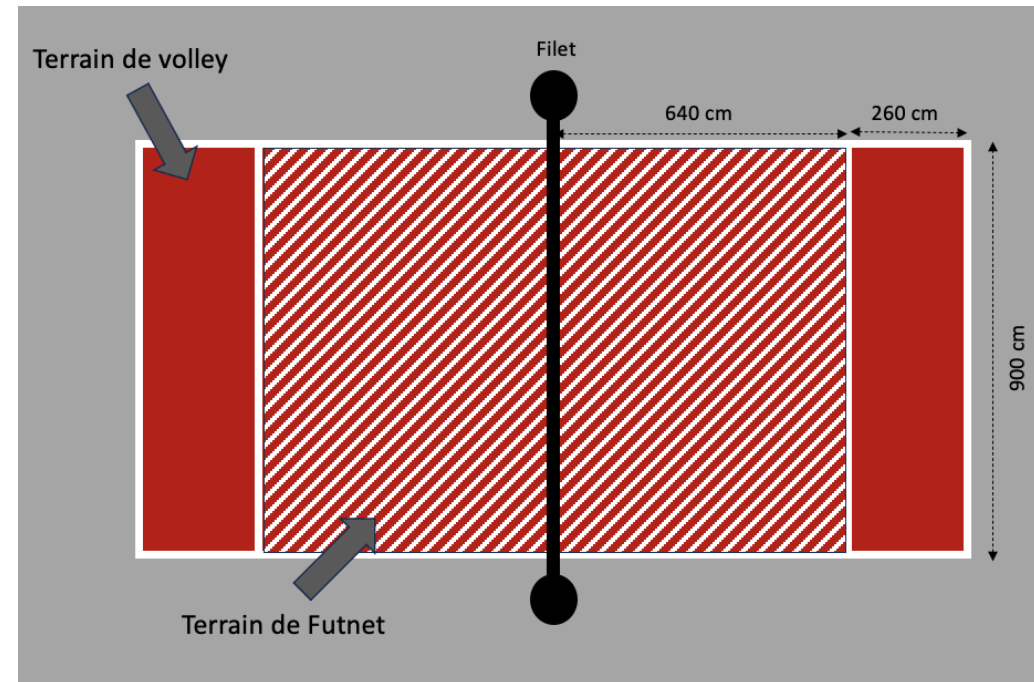
## BALLON

Idéalement, un ballon de Futnet de la marque Gala, plus léger et rebondissant (*cf. photo du ballon ci-contre*). Sinon, un ballon de Football classique, de taille 5.



## MIRÉS

Barres verticales de 1,10 m accrochées sur les côtés du filet au niveau des limites du terrain (*le filet étant en général plus large que le terrain*).



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# LE CORNER

L'ESSENTIEL POUR LES CLUBS  
AU MEILLEUR PRIX



CLUB-HOUSE



ÉQUIPEMENTS  
SPORTIFS



MATÉRIEL  
PARAMÉDICAL



RÉCOMPENSES  
SPORTIVES



COMMANDEZ TOUT LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE  
POUR METTRE EN PLACE LES NOUVELLES  
PRATIQUES À PRIX RÉDUITS SUR LA PLATEFORME  
D'ACHAT DE LA FFF : LE CORNER !

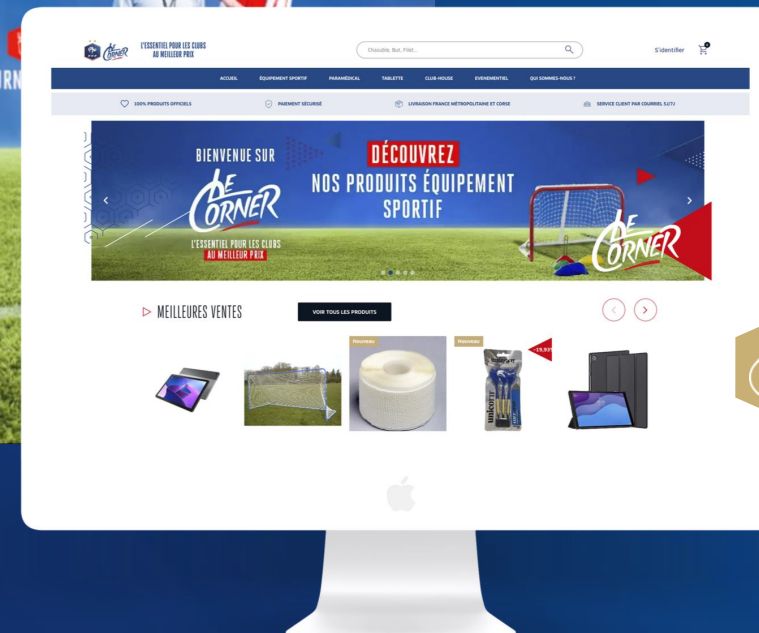
1. Pour vous connecter, rendez-vous sur : **s'identifier**.
2. Utilisez le mail officiel de votre club.
3. Pour tout renseignement, contacter [lecorner@fff.fr](mailto:lecorner@fff.fr)



PRÉCÉDENT



SUIVANT



VISITEZ  
LE CORNER





# 07

## STRUCTURATION



# LA PRATIQUE FUTNET EN CLUB



## CLUB AFFILIÉ À LA FFF AYANT PLUSIEURS PRATIQUES

- ▶ Futnet
- ▶ Futsal
- ▶ Foot à 11
- ▶ Foot à Effectif réduit



**Il est très important que la section Futnet fasse partie intégrante du club.** Il est souhaitable qu'une personne la représente au comité directeur.



## CLUB SPÉCIFIQUE FUTNET AFFILIÉ À LA FFF



**Pour participer aux challenges ou critères organisés par les instances, il faut être affilié à la FFF.** Pour connaître les démarches, il faut se rapprocher de votre district d'appartenance.



**TROUVEZ VOTRE DISTRICT ICI !**



PRÉCÉDENT



SUIVANT



# LA SECTION LOISIR FUTNET

## Qu'est-ce qu'une Section Loisir ?

- ▶ C'est la mise à disposition d'au moins un créneau hebdomadaire de pratique Loisir ouvert aux licenciés « Loisir ».
- ▶ Ce créneau peut être proposé à l'intérieur du club et/ou s'inscrire dans une offre de pratique proposée par le District en rencontrant d'autres clubs.

## Quels sont les critères d'éligibilité ?

- ▶ Avoir un référent Loisir ;
- ▶ Avoir une ou plusieurs pratiques identifiées ;
- ▶ Avoir un créneau de pratique ;
- ▶ Compter 6 licenciés Loisir minimum par pratique.



PRÉCÉDENT



LANCER LA VIDÉO  
TURORIELLE

## Identification sur Portail Bleu

*Pour toutes questions relatives au développement et à l'identification de la section loisir, le district est à votre disposition.*

## Quel est l'accompagnement matériel ?

Lors de la création ou de l'évolution (6 licenciés Loisir supplémentaires par rapport à N-1) de la section loisir, une dotation matérielle est offerte.



10 ballons  
Futnet Gala



3 x 10 chasubles



2 filets 6 m x 1,1 m  
+ kit de tracés



SUIVANT

# OUTILS DE FORMATION

## Cibles



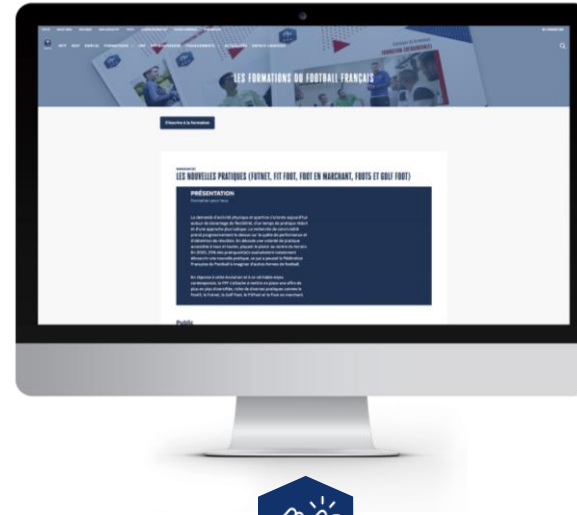
Éducateurs/rices



Dirigeant(e)s



Référents Foot  
loisir des clubs



## UNE WEBSÉRIE PÉDAGOGIQUE

### CONTENU

- ▶ Découvrir
- ▶ S'entraîner
- ▶ Débriefeur avec le coach

### DURÉE

- ▶ 45 minutes

### FORMAT

- ▶ En ligne (uniquement)



## UN MODULE DE FORMATION AVEC ATTESTATION FÉDÉRALE

### CONTENU

- ▶ Séance découverte
- ▶ Organisation / Règles / Public
- ▶ Mise en situation pédagogique

### DURÉE

- ▶ 8 heures

### FORMAT

- ▶ En présentiel (uniquement)

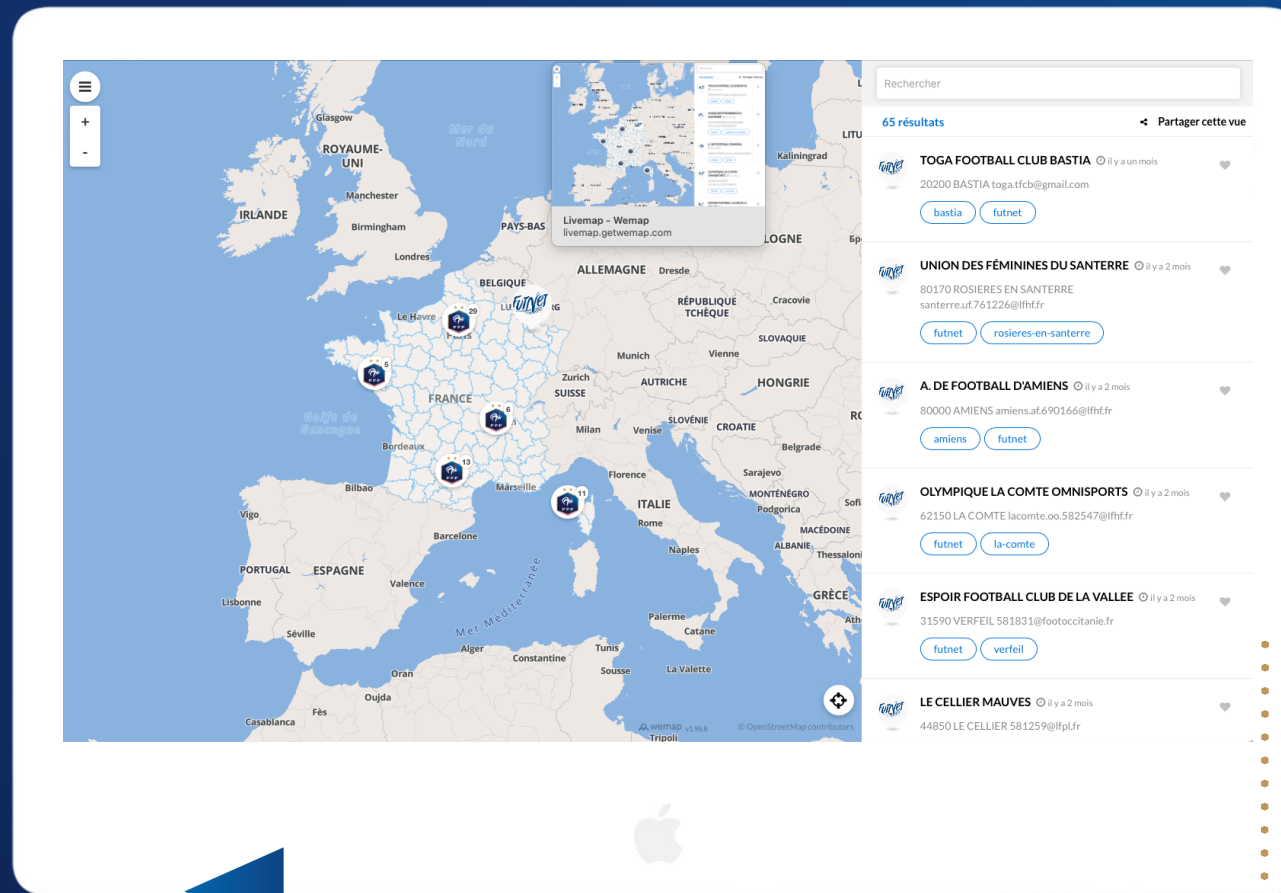


PRÉCÉDENT



SUIVANT

# VOUS CHERCHEZ UN CLUB, PRÈS DE CHEZ VOUS, PROPOSANT DU FUTNET ? C'EST PAR ICI !



Grâce à la cartographie disponible ici : [liste des clubs FFF proposant la pratique du Futnet.](#)

Vous y trouverez l'ensemble des informations nécessaires pour vous rapprocher d'un club et développer la pratique.



PRÉCÉDENT



SUIVANT

FUTNET



FUTNET



LA PRATIQUE  
DE HAUTE  
VOLÉE

08

# ÉLÉMENTS VISUELS PROMOTIONNELS



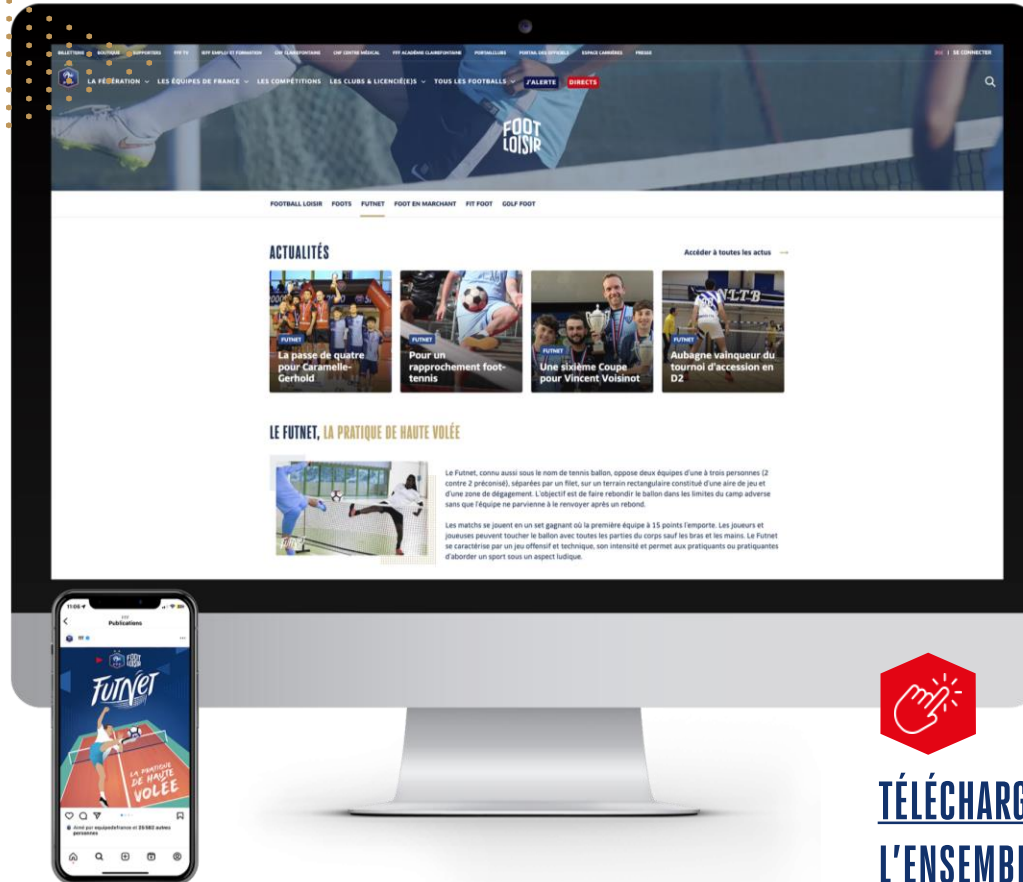
PRÉCÉDENT



SUIVANT



# COMMUNIQUER SUR CETTE PRATIQUE



PRÉCÉDENT



**TÉLÉCHARGEZ  
L'ENSEMBLE DES OUTILS  
DE COMMUNICATION**



SUIVANT





# 09

## VIDÉOS



PRÉCÉDENT



SUIVANT

# LES ÉVÈNEMENTS FUTNET



À la découverte du Futnet :  
au cœur d'un tournoi international



Gestes techniques  
spectaculaires au Futnet



Les bleus préparent les mondiaux



Le film de l'exploit !



Le Futnet, une pratique spectaculaire



Ils ont découvert le Futnet



PRÉCÉDENT



SUIVANT



**FUTNET**

**POUR TOUTE QUESTION, N'HÉSITÉZ PAS À CONTACTER :**

Votre **CONSEILLER TECHNIQUE DÉPARTEMENTAL ET/OU RÉGIONAL** chargé du Développement et de l'Animation des Pratiques (CTD DAP ou CTR DAP)

**VOS INTERLOCUTEURS FFF**

Émilie TRIMOREAU  
*Direction Technique Nationale*  
[etrimoreau@fff.fr](mailto:etrimoreau@fff.fr)

Michaël LANGOT  
*Ligue du Football Amateur*  
[mlangot@fff.fr](mailto:mlangot@fff.fr)

